

NUMER1 DÉFI

CP

Période 1

Atelier *fluence* maths

Règle du jeu :

Gagner un maximum de points en réussissant les défis de calcul mental et de lecture de nombres... sans tomber sur la redoutable carte *Banqueroute* !

Déroulement du jeu :

1. Le premier élève pioche une carte "Fluence Maths". Chaque carte propose un défi
2. L'élève réalise la consigne le plus vite possible. Son camarade vérifie la réponse à l'aide de la carte correction et indique si c'est juste ou non.
3. Si la réponse est correcte, le joueur gagne le nombre de points indiqué sur la carte. Sinon, il ne marque aucun point.

La carte est ensuite remise face cachée sur la table, et c'est au tour de l'autre joueur.

ATTENTION ! Si un joueur pioche la carte *Banqueroute*, il perd tous ses points accumulés !

Atelier *fluence* maths

$5+2=$

7

$9+2=$

11

$7+2=$

9

$6+2=$

8

$4+2=$

6

$8+2=$

10

16

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

BANQUEROUTE !

1

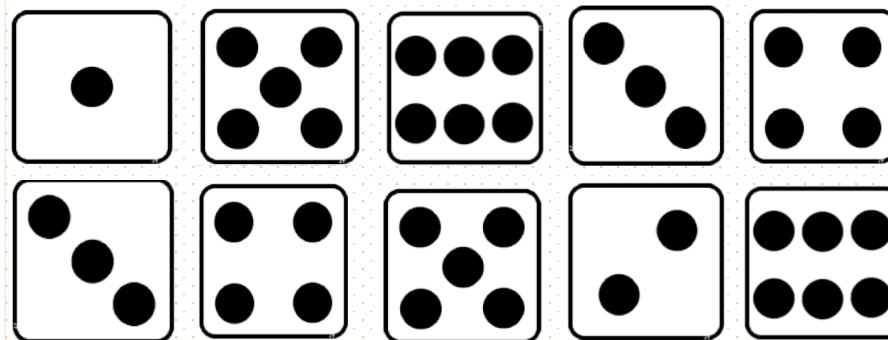
Compte le plus
rapidement
possible jusqu'à 30.

1 POINT

Atelier *fluence* maths

3

Lis les dés le plus
vite possible.



1 POINT

Atelier *fluence* maths

2

Lis ces nombres le
plus vite possible.

6 - 3 - 4 - 2 - 8

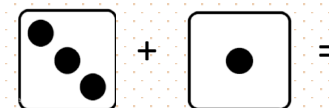
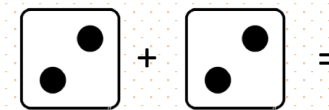
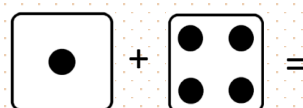
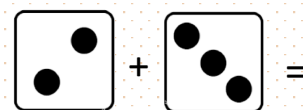
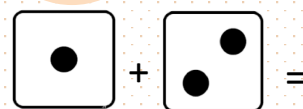
7 - 5 - 1 - 0 - 9

1 POINT

Atelier *fluence* maths

4

Calcule.



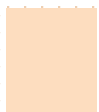
2 POINTS

Atelier *fluence* maths

5

Calcule .

$2 + 2 =$



$4 + 1 =$



$5 + 1 =$



$3 + 2 =$



$2 + 2 =$



$1 + 3 =$

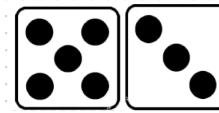
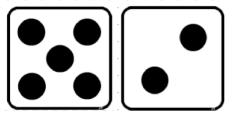
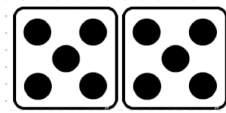
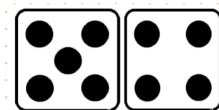
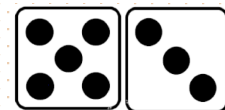
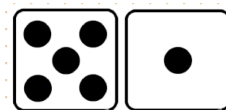


2 POINTS

Atelier fluence maths

7

Lis les dés le plus vite possible.



1 POINT

Atelier fluence maths

6

Lis ces nombres le plus vite possible.

$8 - 4 - 10 - 6 - 1$

$7 - 9 - 3 - 10 - 2$

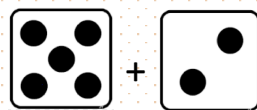
1 POINT

Atelier fluence maths

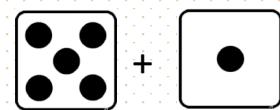
8

Calcule.

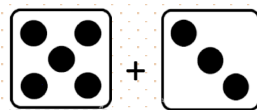
2 POINTS



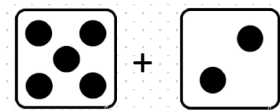
=



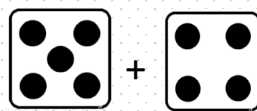
=



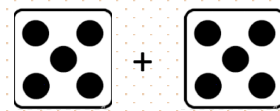
=



=



=



=



Atelier fluence maths

9

Calcule .

2 POINTS

$5 + 3 =$

$5 + 4 =$

$5 + 1 =$

$5 + 5 =$

$5 + 2 =$

$3 + 5 =$

Atelier *fluence* maths

11

Dis le nombre qui
vient avant.

→ 4

→ 6

→ 2

→ 9

→ 8

→ 5

1 POINT

Atelier *fluence* maths

10

Dis le nombre qui
vient après.

4 →

7 →

3 →

9 →

1 →

5 →

1 POINT

Atelier *fluence* maths

12

Poursuis la frise
numérique

0 -

2 -

4 -

-

-

- 12 -

-

-

-

-

20

1 POINT

Atelier *fluence* maths

13

Calcule .

2 POINTS

$5 - 3 =$

$5 - 4 =$

$5 - 1 =$

$5 - 5 =$

$5 - 2 =$

$5 - 0 =$

Atelier
fluente
maths

15

Calcule

$6 + 1 =$

$9 + 1 =$

$8 + 1 =$

$7 + 1 =$

$3 + 1 =$

$4 + 1 =$

2 POINTS

Atelier
fluente
maths

14

Dis le nombre qui
vient après.

8 →

9 →

6 →

3 →

2 →

5 →

1 POINT

Atelier
fluente
maths

16

Calcule.

$5 + 2 =$

$9 + 2 =$

$7 + 2 =$

$6 + 2 =$

$4 + 2 =$

$8 + 2 =$

2 POINTS

Atelier
fluente
maths

Atelier *fluence* maths

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7
- 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13
- 14 - 15 - 16 - 17 - 18 -
19 - 20 - 21 - 22 - 23 -
24 - 25 - 26 - 27 - 28
- 29 - 30

1

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

6
3
4
2
8

7
5
1
0
9

2

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

1
5
6
3
4

3
4
5
2
6

3

BRAVO !

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

Atelier *fluence* maths

$1+2=3$

$3+1=4$

$2+3=5$

$2+2=4$

$1+4=5$

$3+1=4$

4

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$2+2=4$

$4+1=5$

$5+1=6$

$3+2=5$

$2+2=4$

$1+3=4$

5

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

8

4

10

6

1



7

9

3

10

2



6

BRAVO !

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

Atelier *fluence* maths

6 - 8 - 9
10 - 7 - 8

7

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$5+2=$ 7 $5+1=$ 6
 $5+3=$ 8 $5+2=$ 7
 $5+4=$ 9 $5+5=$ 10

8

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$5+3=$ $5+4=$
 $5+1=$ $5+5=$
 $5+2=$ $3+5=$

9

BRAVO !

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

Atelier *fluence* maths

$$\begin{array}{cc} 4 \rightarrow 5 & 7 \rightarrow 8 \\ 3 \rightarrow 4 & 9 \rightarrow 10 \\ 1 \rightarrow 2 & 5 \rightarrow 6 \end{array}$$

10

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$$\begin{array}{cc} 3 \rightarrow 4 & 5 \rightarrow 6 \\ 1 \rightarrow 2 & 8 \rightarrow 9 \\ 8 \rightarrow 8 & 4 \rightarrow 5 \end{array}$$

11

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$$0 - 2 - 4 - 6 - 8 - 10 - \\ - 12 - 14 - 16 - 18 - 20$$

12

BRAVO !

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

Atelier *fluence* maths

$$\begin{array}{ll} 5-2= & \boxed{3} & 5-4= & \boxed{1} \\ 5-1= & \boxed{4} & 5-5= & \boxed{0} \\ 5-2= & \boxed{3} & 5-5= & \boxed{5} \end{array}$$

13

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$$\begin{array}{ll} 8 \rightarrow & \boxed{9} & 9 \rightarrow & \boxed{10} \\ 6 \rightarrow & \boxed{7} & 3 \rightarrow & \boxed{4} \\ 2 \rightarrow & \boxed{3} & 5 \rightarrow & \boxed{6} \end{array}$$

14

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$$\begin{array}{ll} 6+1= & \boxed{7} & 9+1= & \boxed{10} \\ 8+1= & \boxed{9} & 7+1= & \boxed{8} \\ 3+1= & \boxed{4} & 4+1= & \boxed{5} \end{array}$$

15

BRAVO !

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

1

POINT

2

POINTS

NUMERICAL DÉFI

CP

Période 2

Atelier *Fluence maths*

Règle du jeu :

Gagner un maximum de points en réussissant les défis de calcul mental et de lecture de nombres... sans tomber sur la redoutable carte *Banqueroute* !

Déroulement du jeu :

1. Le premier élève pioche une carte "Fluence Maths". Chaque carte propose un défi
2. L'élève réalise la consigne le plus vite possible. Son camarade vérifie la réponse à l'aide de la carte correction et indique si c'est juste ou non.
3. Si la réponse est correcte, le joueur gagne le nombre de points indiqué sur la carte. Sinon, il ne marque aucun point.

La carte est ensuite remise face cachée sur la table, et c'est au tour de l'autre joueur.

Attention ! Si un joueur pioche la carte *Banqueroute*, il perd tous ses points accumulés !

Atelier *Fluence maths*

$5 + 4 =$



$9 + 1 =$



$3 + 6 =$



$7 + 3 =$



$4 + 4 =$



$2 + 6 =$



15

BANQUO !

Atelier *Fluence maths*

BANQUEROUTE !

1

Compte le plus
rapidement
possible jusqu'à 40.

1 POINT

Atelier *fluence* maths

3

Calcule.

$10 + 2 =$

$10 + 5 =$

$10 + 1 =$

$10 + 8 =$

$10 + 3 =$

$10 + 4 =$

2 POINTS

Atelier *fluence* maths

2

Lis les nombres le
plus vite possible

16 - 13 - 14 - 12 - 18

17 - 15 - 11 - 10 - 19

1 POINT

Atelier *fluence* maths

4

Donne le nombre
d'avant et d'après.



→ 12 →



→ 16 →



→ 15 →



→ 11 →



→ 18 →



→ 13 →

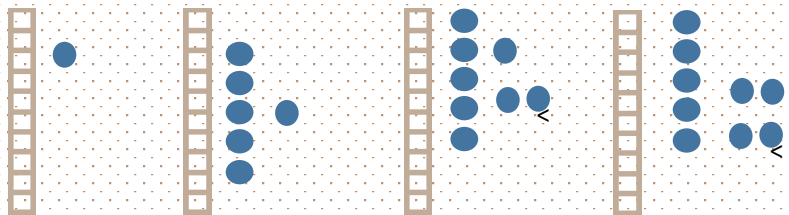


1 POINT

Atelier *fluence* maths

5

Lis ces nombres



1 POINT

Atelier *fluence* maths

7

Calcule.

$10 + 7 =$

$10 + 1 =$

$10 + 8 =$

$10 + 9 =$

$10 + 5 =$

$10 + 3 =$

2 POINTS

Atelier *fluence* maths

6

Lis les nombres le plus vite possible

11 - 16 - 18 - 10 - 14

15 - 13 - 17 - 12 - 20

1 POINT

Atelier *fluence* maths

8

Donne le nombre d'avant et d'après.

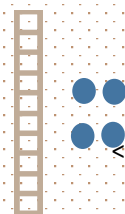
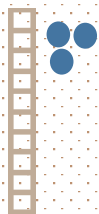
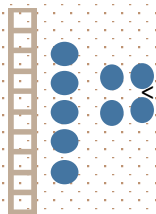
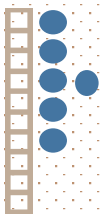
 $\square \rightarrow 19 \rightarrow \square$ $\square \rightarrow 14 \rightarrow \square$ $\square \rightarrow 13 \rightarrow \square$ $\square \rightarrow 10 \rightarrow \square$ $\square \rightarrow 12 \rightarrow \square$ $\square \rightarrow 16 \rightarrow \square$

1 POINT

Atelier *fluence* maths

9

Lis ces nombres



1 POINT

Atelier *fluence* maths

11

Calcule.

$10 - 1 =$



$10 - 2 =$



$10 - 3 =$



$10 - 4 =$



$10 - 5 =$



$10 - 9 =$



2 POINTS

Atelier *fluence* maths

10

Calcule .

$5 + 5 =$



$5 + 7 =$



$5 + 6 =$



$5 + 3 =$



$4 + 5 =$



$5 + 2 =$



2 POINTS

Atelier *fluence* maths

12

Calcule les doubles

5



4



2



1



3



0



2 POINTS

Atelier *fluence* maths

13

Calcule.

$$19 - 13 - 8 - 10 - 12$$

$$9 - 7 - 17 - 14 - 11$$

1 POINT

Atelier *Kuence* maths

15

Calcule.

$$5 + 4 =$$

$$9 + 1 =$$

$$3 + 6 =$$

$$7 + 3 =$$

$$4 + 4 =$$

$$2 + 6 =$$

2 POINTS

Atelier *Kuence* maths

14

Calcule .

$$8 - 3 =$$

$$7 - 5 =$$

$$6 - 2 =$$

$$5 - 3 =$$

$$6 - 4 =$$

$$9 - 5 =$$

2 POINTS

Atelier *Kuence* maths

16

Calcule les doubles

$$2 \rightarrow$$

$$0 \rightarrow$$

$$5 \rightarrow$$

$$1 \rightarrow$$

$$4 \rightarrow$$

$$3 \rightarrow$$

2 POINTS

Atelier *Kuence* maths

Atelier *fluence* maths

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 -
9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 -
16 - 17 - 18 - 19 - 20 - 21 -
22 - 23 - 24 - 25 - 26 - 27 -
28 - 29 - 30 - 31 - 32 -
33 - 34 - 35 - 36 - 37 - 38 -
39 - 40

1 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

16
13
14
12
18

17
15
11
10
19

2 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

10 + 2 = 12 10 + 5 = 15
10 + 1 = 11 10 + 8 = 18
10 + 3 = 13 10 + 4 = 14

3 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

11	12	13	15	16	17
14	15	16	10	11	12
17	18	19	12	13	14

4 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

11 - 16 - 18 - 19

5 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

11 - 16 - 18 - 10 - 14

15 - 13 - 17 - 12 - 20

6 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$10 + 7 = 17 \quad 10 + 1 = 11$

$10 + 8 = 18 \quad 10 + 9 = 19$

$10 + 5 = 15 \quad 10 + 3 = 13$

7 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

18	19	20	13	14	15
12	13	14	9	10	11
11	12	13	15	16	17

8 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$16 - 19 - 13 - 14$

9 BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$5+5=10$ $5+7=12$

$5+6=11$ $5+3=8$

$4+5=9$ $5+2=7$

10 BRAVO!

Atelier *fluence* maths

$10-1=9$ $10-2=8$

$10-3=7$ $10-4=6$

$10-5=5$ $10-9=1$

11 BRAVO!

Atelier *fluence* maths

$5 \rightarrow 10$ $4 \rightarrow 8$

$2 \rightarrow 4$ $1 \rightarrow 2$

$3 \rightarrow 6$ $0 \rightarrow 0$

12 BRAVO!

Atelier *fluence* maths

19	q
13	7
8	17
10	14
12	11

13

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$8 - 3 =$	5	$7 - 5 =$	2
$6 - 2 =$	4	$5 - 3 =$	2
$6 - 4 =$	2	$9 - 5 =$	4

14

BRAVO !

Atelier *fluence* maths

$2 \rightarrow$	4	$0 \rightarrow$	0
$5 \rightarrow$	10	$1 \rightarrow$	2
$4 \rightarrow$	8	$3 \rightarrow$	6

16

BRAVO !

