

Didier Dufresne • Didier Balicevic



Guillaume
petit chevalier
LE TOURNOI DE TRISTELANDE

CASTOR ROMANS





Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

couverture

Ecris les mots suivants au bon endroit. : auteur - éditeur - illustrateur - titre - illustration



Lis le petit résumé de la quatrième de couverture et réponds aux questions en coloriant.

Pour devenir chevalier, il faut monter à cheval, savoir se battre et jurer de protéger les faibles, explique Grégoire.

- Apprends-moi ! le supplie Guillaume.

- D'accord, dit Grégoire. Mais il faudra que le duc n'en sache rien..."

Guillaume n'a peur ni des épreuves, ni des aventures... Mais il va devoir se montrer courageux pour servir le terrible Contran !

Quand se passe cette histoire ?

De nos jours

À la préhistoire

Au Moyen-Age

Qui veut devenir chevalier ?

Grégoire

Guillaume

Le Duc de Tristeland



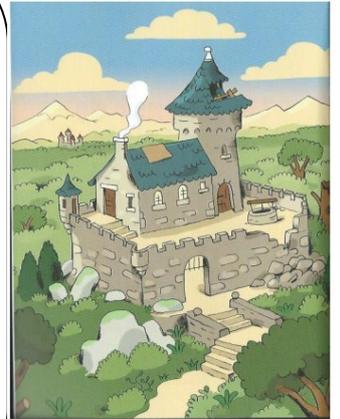
Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE I : Catastrophe à Malecombe !

1 Dans la forêt de Sautegrenouille, au cœur de la province de Tristelande, se dresse le château de Malecombe. C'est là que vit le comte Aldebert de la Bretelle-Demonsac.

De toute la région, c'est le plus pauvre des seigneurs. Son château n'a qu'une tour, les murailles tombent en ruine et le donjon est le paradis des courants d'air. Chez lui, on ne mange jamais dans de la vaisselle d'argent, et il n'y a de la viande que le dimanche. L'hiver, on économise le bois et on se réveille le matin avec le bout du nez rouge.



Pourtant, le comte est toujours de bonne humeur.

- J'ai la plus douce des femmes, deux beaux enfants et des paysans fidèles, se plait-il à répéter. Que demander de plus ?

Il est vrai que dame Isolde est une compagne charmante, Guillaume un garçon plein de malice, et sa sœur Flora le portrait tout craché de sa mère.

Armé de son épée de bois, Guillaume poursuit sa sœur Flora en criant :

- Taiïaut ! Taiïaut ! Gare à Petit-Chevalier-Noir !

Flora se sauve en riant : - Attrape-moi si tu peux, grand nigaud !

Elle traverse la basse-cour, faisant piailler les canards et siffler les oies...

- À table, les enfants ! appelle dame Isolde.





Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE I : Catastrophe à Malecombe !



4 Dans la grande salle, la soupe de raves fume dans les écuelles. Soudain, un bruit étrange retentit. On dirait un roulement de tambour. Guillaume se précipite à la fenêtre. Dehors, le ciel est tout noir et des grêlons rebondissent sur les toits.

- Un orage ! s'écrie-t-il.

Messire Aldebert se lève de son siège. L'orage n'a duré que quelques minutes. Dans la cour, les grêlons peinent à fondre. Les poules, les canards et les oies sortent timidement du poulailler et donnent du bec sur ces étranges billes.

Un paysan arrive en courant.

- Messire ! C'est une catastrophe ! se lamente-t-il. Les champs de seigle sont dévastés, la récolte est perdue ! Malheur à nous si la famine nous prend...

Messire Aldebert réunit toute la famille. Son visage est sombre.

- L'heure est grave, murmure-t-il. Toutes ces bouches à nourrir et rien dans les greniers...

6 Il se tourne vers Guillaume :

- Mon fils, tu vas partir chez le duc de Tristelande. Il cherche un écuyer. Là-bas, au moins, tu mangeras à ta faim.

- Mais père... bredouille Guillaume. Et vous, qu'allez-vous devenir ?

- Ne t'inquiète pas, répond le comte. Nous nous débrouillerons.





Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Chapitre I

Colorie la réponse aux questions.

Quel est le nom du comte qui vit au château de Malecombe?

le comte Aldebert
de la Bretelle-Demonsac

le comte Albert
de la Bretelle-Demonsac

le comte Hervé
de la Bretelle-Demonsac

Quel est le nom de ses 2 enfants?

Guillaume et Sofia

Albert et Flora

Guillaume et Flora

Recopie le phrase qui décrit le château? (paragraphe I)

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Coche vrai ou faux.

	vrai	faux
Il a neigé très fort.		
Un violent orage a détruit tous les champs.		
Les greniers sont plein de nourriture.		
Guillaume va partir chez le Duc de Tristeland.		

Réponds à cette question en faisant une phrase.

Pourquoi Guillaume doit -il partir travailler comme écuyer chez le Duc?

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

SEMAINE 1

Atelier 3 : étude de la langue

Réécris le titre et l'auteur de l'album sur la ligne. (N'oublie pas les majuscules)

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Recopie la première phrase du texte de l'épisode I.

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Remets les mots dans l'ordre pour faire une phrase correcte.

dans les écuelles

Dans la grande salle

la soupe de rave .

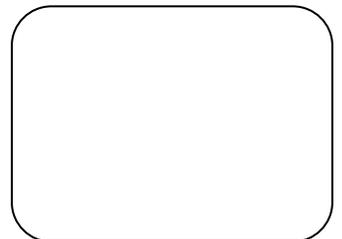
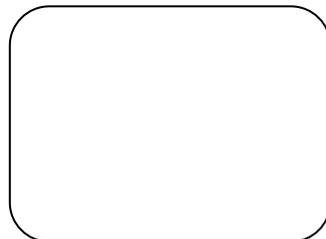
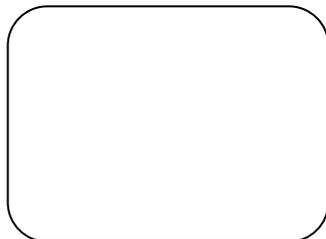
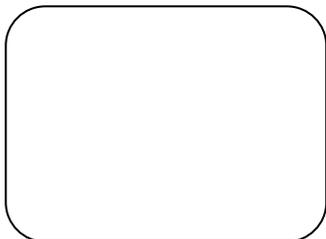
fume

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Cherche dans un dictionnaire et écris la définition du mot.

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left. The text "un écuyer :" is written in cursive on the first line.

Lis et dessine. (cherche dans un dictionnaire si tu ne sais pas.)



une écuelle

un donjon

des murailles

une épée



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 2: Le terrible duc Gontran

1

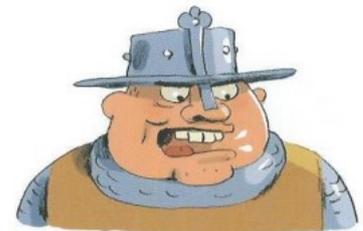
C'est la première fois que Guillaume quitte seul le château. La forêt de Sautegrenouille résonne de bruits inquiétants, aussi chante-t-il pour se donner du courage. Bientôt Guillaume arrive en vue du château de Tristelande : quatre tours ventruës, des murailles gigantesques et un donjon qui monte jusqu'aux nuages...



2

Il s'avance jusqu'au pont-levis.

- Qui es-tu, manant ? gronde le garde.
- Je suis Guillaume de la Bretelle-Demonsac et je viens voir le duc.
- Haha ! ricane le garde. Guillaume de la Bouteille-Demacave ! Mon maître ne fera qu'une bouchée d'un gredin comme toi !



Guillaume aurait bien envie de filer d'ici à toutes jambes, mais il réplique d'un ton décidé : - Laisse-moi passer !

Le garde hausse des épaules : - Tu l'auras voulu...



3

Guillaume entre alors dans la cour du château.

- Nom d'une oubliette ! s'écrie-t-il.

Jamais il n'a vu autant de chevaux, de domestiques, de sacs de grains et de charrettes de foin. Et, partout, une bonne odeur de cuisine et de pain frais ! Ce doit être là, se dit-il. Guillaume s'engage dans un escalier en colimaçon. Arrivé dans une grande salle, il ne peut retenir un sursaut d'effroi. Avachi sur le trône, le duc Gontran de Tristelande le dévisage, une cuisse de poulet à la main.



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 2: Le terrible duc Gontran

4

Guillaume s'incline timidement et murmure : - Je suis Guillaume de la Bretelle-Demonsac. Mon père m'envoie chez vous pour devenir écuyer.

La bouche grasseuse du duc se tord : - Le fils d'Aldebert, mon misérable voisin ! se moque-t-il. Il paraît que la grêle a fait des dégâts par chez vous. On danse là-bas autour des buffets vides, haha ! Il tape dans ses mains et un serviteur entre.

- Conduis donc ce coquin aux écuries, grogne le duc. Demain à l'aube, nous le mettrons au travail.

Le serviteur accompagne Guillaume aux écuries.

- Je m'appelle Grégoire, lui dit-il. Voilà du pain et une cruche d'eau. Installe-toi dans la paille pour dormir.

- Ton maître est aussi méchant qu'il en a l'air ? demande Guillaume.

- Il l'est plus encore, chuchote Grégoire.

Il sort une pomme de sa poche et la tend à Guillaume en souriant :

- Tiens, petiot. Tu sais, ici, nous ne sommes pas tous comme lui.

- Merci, Grégoire.

5





Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Chapitre 2

Colorie pour répondre à la question.

Pourquoi Guillaume chante-t-il sous le chemin du château de Tristeland?

Car Guillaume adore chanter quand il se balade.

Car il joue un spectacle aux animaux de la forêt .

Car il entend des bruits inquiétants dans la forêt et il a peur.

Recopie la phrase qui décrit le château de Tristeland ?

Handwriting practice lines for copying the answer.

Réponds à cette question en faisant une phrase.

A l'arrivée au château qui se moque de Guillaume?

Handwriting practice lines for answering the question.

Quel est le prénom du Duc de Tristeland ?

Handwriting practice lines for writing the name.

Ecris le nom de chaque personnage . (Regarde ton livre pour écrire correctement)



A ton avis qui se cache derrière le trône du Duc?

Handwriting practice lines for writing the names of the characters.



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Étude de la langue

Quel est le titre du chapitre 2?

Sépare les mots d'un trait et recopie la phrase.

Guillaumes'engagedansunescalierencolimaçon.

Lis les phrases et fais un rond rouge sous les verbes, encadre les sujets.

Guillaume quitte seul le château.

Il sort une pomme de sa poche.

La forêt de Sautegrenouille résonne de bruits inquiétants.

Guillaume entre alors dans la cour du château.

Prends ton texte et complète avec les mots qui manquent.

Jamais il n'a vu autant de, de domestiques, de sacs de
..... et de charrettes de foin. Et, partout, une bonne odeur de
..... et de pain frais ! Ce doit être là, se dit-il.

Guillaume s'engage dans un escalier en

Arrivé dans une grande salle, il ne peut retenir un sursaut d'effroi. Avachi sur le
trône, lede Tristelande le dévisage, une cuisse de
poulet à la main.



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 3: Ce vaurien d'Adhémar !

1 - Lève-toi, petiot, murmure Grégoire.

Guillaume ouvre les yeux. - Mais il fait encore nuit, grogne-t-il.

Grégoire lui tend du pain sec et un bout de fromage.

- Mange ça et prend des forces, dit-il. Ici, le travail est dur.



Alors que le soleil pointe à peine à l'horizon, Guillaume commence sa première journée à Tristelande. Il brosse les chevaux, change leur litière, les nourrit et leur donne à boire. Puis il astique l'armure du duc, balaie la cour, va chercher de l'eau et donne du grain aux volailles. Ensuite il coupe du bois, désherbe le potager et nourrit les cochons...

2



Quand midi sonne, Guillaume s'effondre sur une botte de paille, épuisé.

- Tu es courageux, petiot, lui dit Grégoire. Mais lève-toi vite, voilà Adhémar, le fils du duc, un vaurien.

- Qu'est-ce que tu complotes encore, vieux brigand ? lance méchamment Adhémar à Grégoire. Va voir ailleurs si j'y suis.

3

4 Grégoire s'éloigne et Adhémar se plante devant Guillaume. Le fils du duc ricane.

- C'est donc toi le gringalet de Malecombe ! Le fameux Guillaume de la Ficelle-Demoncaleçon !

- De la Bretelle-Demonsac, corrige Guillaume, vexé. Je viens apprendre le métier d'écuyer.

- Sais-tu au moins te battre ? gronde Adhémar en tirant son épée de bois.



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 3: Ce vaurien d'Adhémar !

5

Adhémar est grand et fort, mais Guillaume est agile et malin. Quand l'épée d'Adhémar veut lui caresser les côtes, Guillaume l'évite d'un pas de côté. Quand elle veut s'abattre sur son crâne, il saute sur la margelle du puits.

Adhémar fait de grands moulinets en braillant : - Je vais te transpercer !

Il se précipite, l'épée pointée sur le nombril de Guillaume qui esquive l'attaque. Emporté par son élan, le fils du duc s'étale dans la mare aux canards, sous le regard étonné des cochons.

Couvert de boue, il pleurniche : - Je vais le dire à mon père et il te punira ! Ruisselant, il traverse la cour avant de disparaître dans le donjon.



L'après-midi, Guillaume entasse des sacs de grain.

À cinq heures, il voit le duc s'avancer vers lui. - Tu as attaqué mon fils, gronde-t-il. Tu mérites une punition : cette nuit, tu resteras près des douves pour empêcher des grenouilles de coasser.

- Ha ha ! ricane Adhémar. Tu fais moins le fier, de la Rondelle De saucisson !



À la nuit tombée, armé d'une grande perche, Guillaume se retrouve au bord des douves. Cet Adhémar est une fripouille ! pense-t-il en tapant dans l'eau pour faire taire les grenouilles. Mais je me vengerai... Guillaume a été puni pour avoir ridiculisé Adhémar. Il attend le moment propice pour se venger.



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Chapitre 3

Colorie pour répondre aux questions.

Qui est Adhémar ?

Le cousin de Guillaume

Le duc de Tristeland

Le fils du duc de Tristeland

A midi, Guillaume s'effondre sur une botte de paille. Pourquoi?

Il est épuisé d'avoir travaillé toute la matinée.

Guillaume cherche son épée.

Guillaume veut manger sur la botte de paille.

Ces phrases ne sont pas vraies. Corrige-les pour rétablir la vérité du texte.

Grégoire donne du pain et du chocolat à Guillaume.
.....

Le travail d'écuier est facile.

Guillaume ne travaille pas beaucoup.

Guillaume est maladroit et fort.

Adhémar est faible et petit.

Adhémar est un gentil petit garçon.

Réponds en faisant des phrases.

Ecris trois tâches que réalise Guillaume.

Le duc de Tristeland accuse Guillaume d'avoir attaqué son fils, quelle punition lui donne-t-il?



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Étude de la langue

Colorie les majuscules et les points. Puis complète.

Alors que le soleil pointe à peine à l'horizon, Guillaume commence sa première journée à Tristelande. Il brosse les chevaux, change leur litière, les nourrit et leur donne à boire. Puis il astique l'armure du duc, balaie la cour, va chercher de l'eau et donne du grain aux volailles. Ensuite il coupe du bois, désherbe le potager et nourrit les cochons...

Nombre de lignes

.....

Nombre de points

.....

Nombre de phrases

.....

Cherche dans le dictionnaire et écris la définition de ces mots.

astiquer

brandir

Remets les mots dans l'ordre alphabétique.

écuyer

chevalier

douve

herse

écuelle

cavalier

Relie les mots contraires.

Fort ●

● Grand

Petit ●

● Faible

Apparaître ●

● Malhabile

Agile ●

● Disparaître



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 4: Que le tournoi commence !



1

Les semaines passent à Tristelande. Guillaume pense à sa famille et travaille sans arrêt sous les regards moqueurs d'Adhémar qui passe des journées à le tourmenter.

- Allez ! Plus vite que ça, de la Semelle-Demonchausson ! raille-t-il.

- Tu ne perds rien pour attendre ! marmonne Guillaume entre ses dents.

2

En plus des corvées habituelles, Guillaume apprend le métier d'écuyer : seller et harnacher un cheval, nettoyer les armes, monter et démonter une armure...

- Comment fait-on pour devenir chevalier ? demande-t-il un jour à Grégoire.

- Il faut monter à cheval, savoir se battre et jurer de protéger les faibles. - Apprends-moi ! supplie Guillaume.

- D'accord, dit Grégoire. Mais il faudra que le duc n'en sache rien... En cachette, Guillaume s'entraîne à monter à cheval et à manier la lance.

3

Un jour, on annonce un tournoi au château. Pour Guillaume, c'est du travail en plus. Il doit aider à faucher le pré, planter les lices, construire les tribunes...

De son côté, Adhémar se pavane. Le duc lui a offert une armure sur mesure, et il ne cesse de s'admirer. Pour la première fois, il va participer au tournoi des jeunes écuyers.

- Tu crois que je pourrai combattre moi aussi ? demande Guillaume à Grégoire.

- Mon pauvre petiot ! Comment ferais-tu, sans cheval et sans armes ?





Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 4: Que le tournoi commence !

4

Au matin du tournoi, les chevaliers arrivent de toute la province et leurs oriflammes claquent au vent. Le comte est lui aussi venu, avec dame Isolde et Flora.

Mais il sera seulement spectateur. Il n'est pas assez riche pour posséder une armure.

- Papa, maman, Flora, vous êtes là ! s'écrie Guillaume en se jetant dans leurs bras. Comme je suis content de vous voir !

- Alors, demande le comte. Comment va mon fils ? - Je vais bien, mais la vie est dure ici. D'ailleurs je dois aller aider Grégoire.

5

Sur le terrain, les chevaux piaffent d'impatience. Le tournoi commence.

Les chevaliers s'affrontent. Leurs chevaux hennissent et galopent en soulevant des nuages de poussière, leurs lances s'entrechoquent, les spectateurs hurlent quand un chevalier roule au sol...

Puis vient le tour des jeunes écuyers.

- Une récompense de cent écus sera remise au vainqueur, annonce le duc.

Adhémar s'approche de Guillaume et ordonne : - Prépare mon cheval, de la Chapelle-Demonparc! Je vais les massacrer tous !

Guillaume serre les poings: - Ah si j'avais un cheval et une lance ! pense-t-il. Tu verrais comment je te ferais mordre la poussière, Adhémar de Tristandouille !

Guillaume aimerait bien participer au tournoi pour donner une bonne leçon à Adhémar. Hélas, il n'a ni cheval ni lance.



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Chapitre 4

Colorie pour répondre aux questions.

Qui va apprendre à Guillaume à devenir chevalier ?

Adhémar

Grégoire

Le duc Gontran

Pourquoi le comte Aldebert ne participe-t-il pas au tournoi ?

Car le Comte Aldebert
est trop vieux.

Car il n'est pas assez
riche pour acheter une
armure.

Car il laisse sa place à
Guillaume.

Recopie la phrase du texte qui explique quel est le travail d'un écuyer.

Réponds en faisant une phrase.

Quelle est la récompense du tournoi ?

Colorie vrai ou faux.

Flora n'est pas venue assister au tournoi.

vrai

faux

Guillaume est content de voir sa famille.

vrai

faux

Le vainqueur du tournoi des jeunes écuyers recevra cent euros.

vrai

faux

Guillaume va pouvoir participer au tournoi.

vrai

faux

Adhémar est persuadé qu'il va gagner.

vrai

faux



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Étude de la langue

Remets les mots pour former une phrase.

participer

aimerait bien

au tournoi

Guillaume

une leçon à Adhémar.

pour donner

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Cherche dans le dictionnaire et écris la définition du mot.

oriflamme

Handwriting practice lines with a red vertical margin line on the left.

Complète avec les mots suivants : casque - selle - lance



Guillaume tient dans sa main droite une _____

Guillaume tient dans sa main gauche une _____

Sur le tabouret est posé un _____

Prends ton texte et complète avec les mots qui manquent.

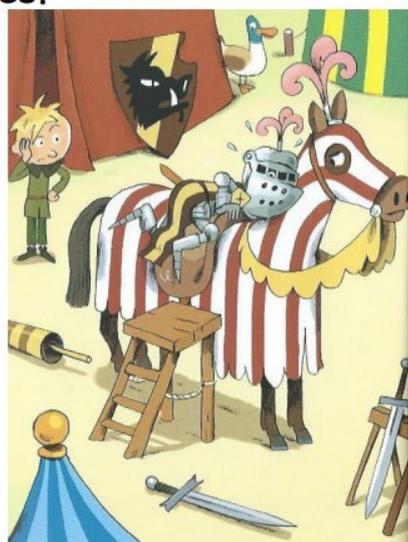
Sur le terrain, les _____ piaffent d'impatience. Le tournoi commence. Les _____ s'affrontent. Leurs chevaux hennissent et galopent en soulevant des _____ de poussière, leurs lances s'entrechoquent, les _____ hurlent quand un chevalier roule au sol... Puis vient le tour des jeunes _____.



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 5: Gare à Petit-Chevalier-Noir !



1

- Ce fainéant d'Adhémarr ne s'entraîne jamais, ricane Guillaume, lorsque les écuyers s'élancent. Il va se faire tailler en pièces.

Mais celui-ci a une chance incroyable ! Le fils du duc monte à cheval comme une savate, tient sa lance comme une canne à pêche... pourtant il réussit à désarçonner ses adversaires les uns après les autres !

- Ce benêt est capable de remporter le tournoi des écuyers ! grogne Guillaume.

2

Il s'éloigne en trainant des pieds. Au milieu du pré, Adhémarr galope en poussant des cris de victoire. Tous ses adversaires sont à terre .

- Je suis le meilleur ! hurle-t-il. À moi la récompense !

Soudain, un chevalier arrive au galop :

- Je suis Petit-Chevalier-Noir ! s'écrie-t-il en brandissant sa lance. Je viens défier votre champion.

- Hahaha ! se moque le duc. Tu n'as aucune chance face à mon Adhémarr !



3

Adhémarr et Petit-Chevalier-Noir se font face. La foule se tait...

- Yaaaa ! hurle Adhémarr.

- Yaaaa ! répond son adversaire.

Les chevaliers partent au galop. Au premier passage, Adhémarr donne un coup de lance sur le bouclier de Petit-Chevalier-Noir qui vacille.

- Ooooh ! s'exclame la foule.



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 5: Gare à Petit-Chevalier-Noir !

4

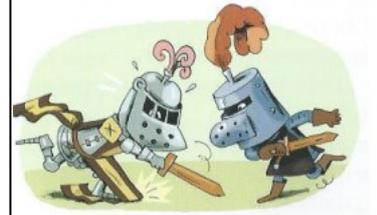
Au second passage, Petit-Chevalier-Noir évite le coup, mais il perd l'équilibre et tombe dans la poussière. Il se remet debout et dégaine son épée de bois.

- Alors, mauviette ! ricane Adhémar en sautant à terre.

-Tu en veux encore ?

Au combat à l'épée, Adhémar ne peut parvenir à toucher son adversaire qui virevolte comme un diable. Fou de rage, il fonce sur lui... et se retrouve à plat ventre dans la mare aux canards.

- On dirait que tu te plais là, Adhémar de Tristandouille ! s'exclame Petit-Chevalier-Noir en posant un pied sur la poitrine du vaincu.



5

Dans la tribune, la foule applaudit. Le duc est furieux, mais il ne peut le montrer devant ses invités. Alors il tend la bourse à Petit-Chevalier Noir qui disparaît au galop.

- Adhémar n'a que ce qu'il mérite ! s'exclame Grégoire. N'est-ce pas Guillaume ? Mais où est-il passé ?

Guillaume arrive alors des écuries. - Tu as manqué un joli spectacle, lui dit-il. Adhémar n'était pas beau à voir.

- Ne me parle plus de lui, soupire Guillaume j'ai décidé de rentrer à Malecombe.

- Comme tu voudras, dit Grégoire je t'aime bien, petiot.

- Moi aussi, Grégoire mais nous nous reverrons peut-être un jour...



Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

CHAPITRE 5: Gare à Petit-Chevalier-Noir !

6

Sur le chemin du retour, Guillaume raconte sa triste vie à Tristelande.

- Plutôt mourir que passer un jour de plus là-bas ! dit-il.
- Mais as-tu pensé à la famine qui nous menace ? soupire son père.
- La famine ? demande Guillaume. Rien que d'en parler, ça me donne faim ! Et si on s'arrêtait à l'auberge de la Pleine Écuelle?
- Mais qui va payer ? s'inquiète dame Isolde.
- Moi ! s'écrie Guillaume en sortant une bourse de sa poche. Il y a là cent écus. Nous pourrions même acheter des provisions. De quoi attendre la prochaine récolte !

7

Flora se tourne vers son frère avec un regard plein d'admiration.

- C'était donc toi Petit-Chevalier-Noir ! s'exclame-t-elle.
- Possible, répond Guillaume. Tout ce que je peux vous dire, c'est, qu'en ce moment, un jeune écuyer cherche son cheval et son équipement partout !





Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Chapitre 5

Colorie pour répondre aux questions.

Pourquoi Guillaume pense que Adhémar va rapidement se faire battre ?

Car il ne s'est pas entraîné

Car il va abandonner

Car il a un mauvais cheval

Qui vient défier Adhémar à la fin du tournoi?

Grégoire

Guillaume

Le petit-chevalier-noir

Réponds en faisant une phrase.

Quel surnom le Petit-chevalier-noir donne à Adhémar ?

Colorie la question et sa réponse de la même couleur.

Qui gagne le combat
entre le Petit-chevalier
noir et Adhémar?

Le petit-chevalier-noir est
Guillaume

Pourquoi Guillaume
rentre-t-il chez lui?

C'est le petit chevalier-noir
qui gagne le combat.

Où Guillaume et sa fa-
mille s'arrête pour man-
ger ?

Guillaume rentre chez lui
car il a gagné la
récompense du tournoi.

Qui est réellement le
Petit-chevalier-noir?

Guillaume et sa famille s'ar-
rêt manger à l'auberge de
la Plaine Ecuelle.



Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

Étude de la langue

Recopie le titre de l'épisode 5.

Colorie de la même couleur les mots contraires.

benêt

travailleurs

brandir

adversaire

furieux

baisser

équipier

intelligent

fainéant

ravi

Fais un point rouge sous les verbes et encadre le sujet en bleu.

Adhémarr et Petit-Chevalier-Noir commencent le combat.

Au premier passage, Adhémarr déséquilibre son adversaire.

Adhémarr saute à terre pour continuer le combat.

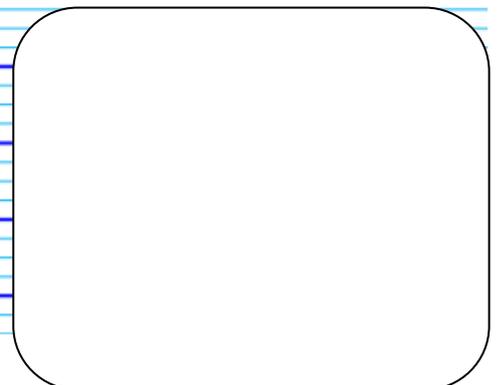
Fou de rage, Adhémarr fonce sur le jeune chevalier .

Les chevaux galopent sur la piste.

La foule applaudit.

Cherche le mot dans un dictionnaire et écris sa définition. Enfin, dessine-le.

dégainer



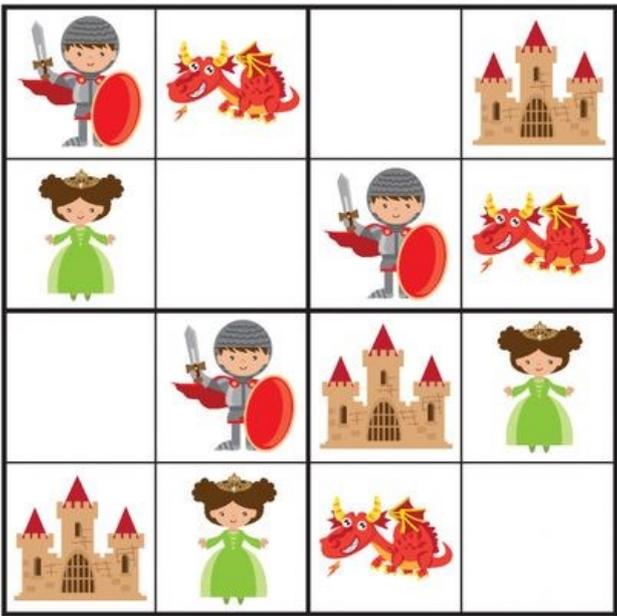


Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

JEUX

Sudoku : complète le sudoku en découpant et en collant les images. Attention chaque rangée, colonne et carré doit être rempli avec les images, sans répéter aucune image dans la rangée, la colonne ou le carré .



Labyrinthe : A l'attaque ! Les chevaliers et leurs soldats veulent conquérir le château. Trace le chemin. Ils ne peuvent pas prendre la route si le pont est levé !



Dessin : Prends une feuille et essaie de dessiner ce château. Colorie-le

Géométrie: Complète par symétrie le dessin.

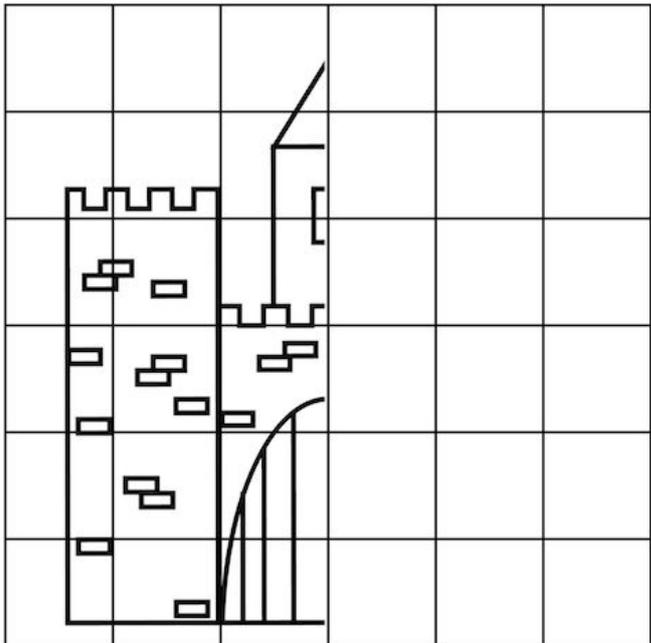
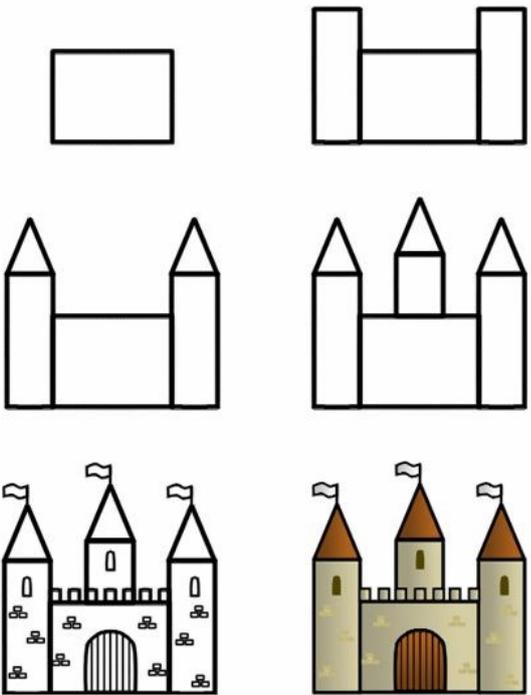


illustration	éditeur	auteur
titre	illustrateur	



illustration	éditeur	auteur
titre	illustrateur	



illustration	éditeur	auteur
titre	illustrateur	



illustration	éditeur	auteur
titre	illustrateur	



BONUS



Guillaume , petit chevalier

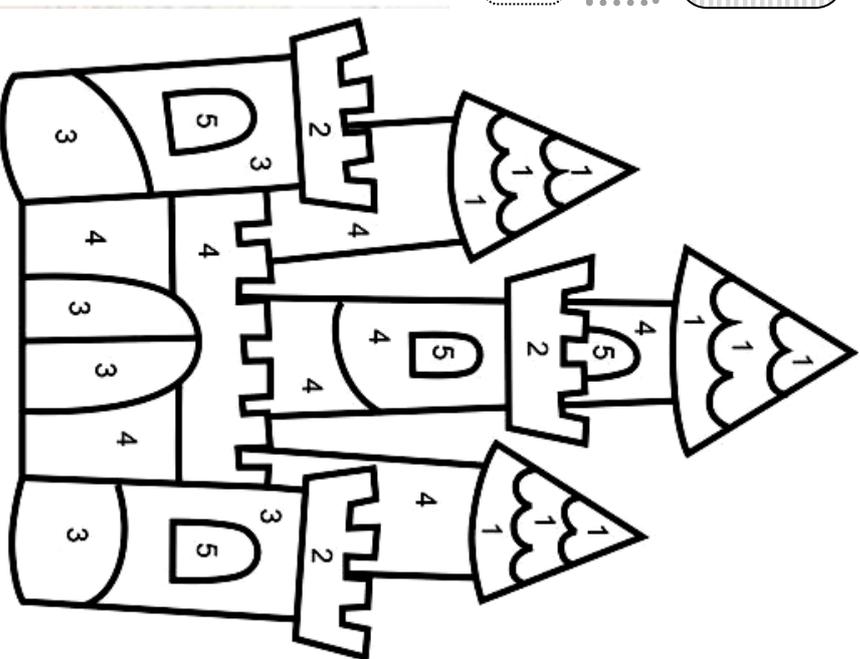
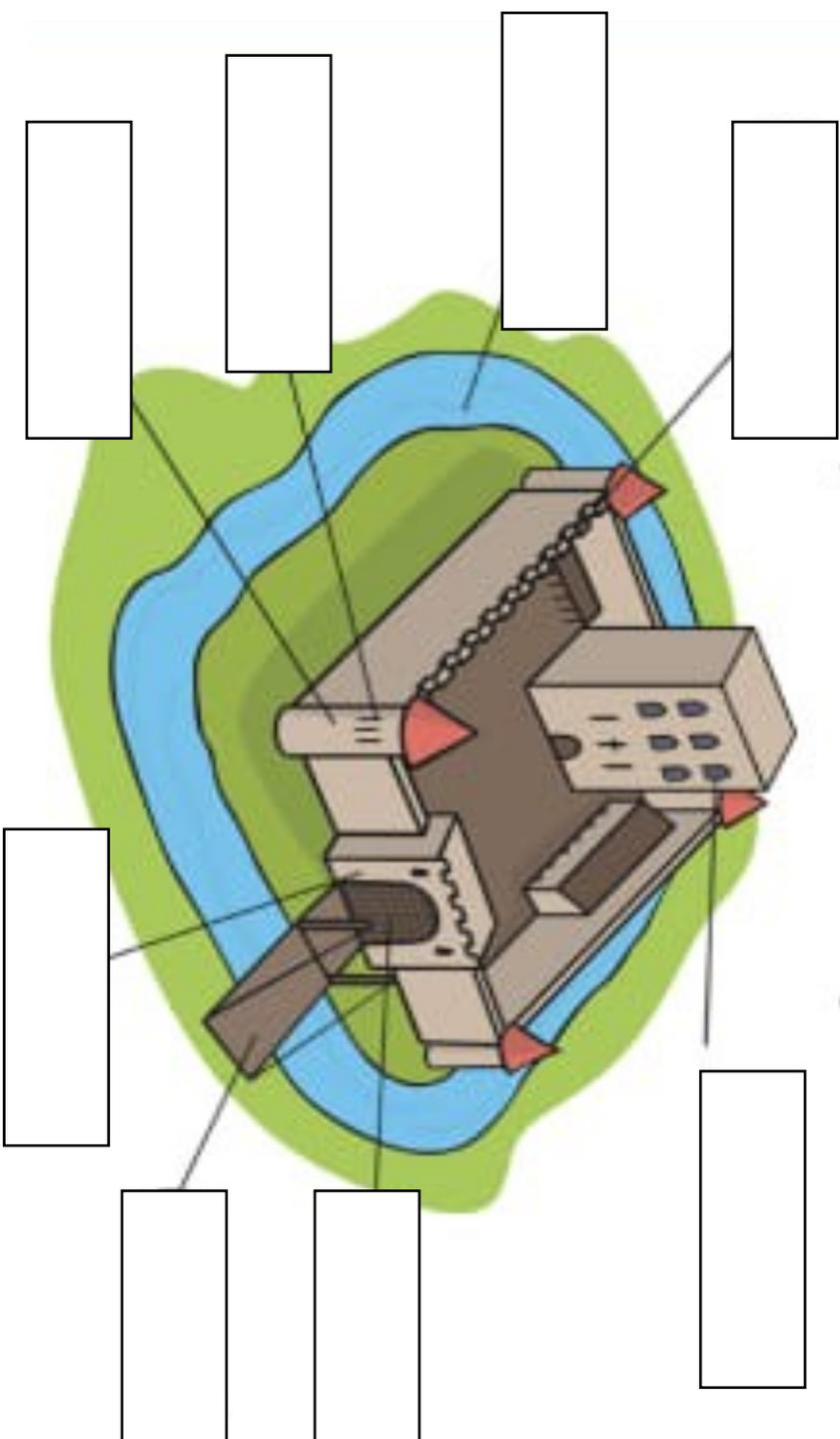
Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

SEMAINE 2

Atelier 4 : Jeux

Lis le document, découpe et complète le schéma du château.

Les parties d'un château fort



1 -> rouge

4 -> jaune

2 -> orange

5 -> bleu

3 -> marron

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

herse	Pont-levis	tour	douves
créneaux	Entrée du château	donjon	meurtrière

LE CHÂTEAU FORT

Le château fort

En Europe, le Moyen Âge a duré 1 000 ans, du V^e (5^e) au XV^e (15^e) siècle.
Les premiers châteaux forts ont été construits au X^e (10^e) siècle.

Le donjon

C'est la tour la plus haute dans laquelle habitait le **seigneur**.

La chapelle

C'est le lieu où l'on **priait**.

Les créneaux

Ils sont formés de parties creuses et de parties pleines. Ils permettaient de tirer sur ses ennemis en restant protégé.

Le chemin de ronde

Les hommes armés chargés de défendre le château s'y promenaient pour surveiller les environs.

Les meurtrières

Ce sont des ouvertures étroites par lesquelles les **archers** tiraient leurs flèches sans être vus.

La courtine

C'est le grand mur qui va d'une tour à une autre et « ferme » le château.

Le pont-levis

Il se lève ou se baisse grâce à des chaînes. En cas d'attaque, on le remontait.

La herse

C'est une lourde grille en bois ou en fer qui s'abaissait pour fermer l'entrée du château.

Les douves

Ce sont des fossés remplis d'eau. Elles étaient creusées autour du château pour arrêter les attaquants.

Qui construisait les châteaux forts ?



Le maître d'œuvre

Il dirigeait le chantier.



Le charpentier

Il faisait abattre les arbres et construire les **charpentes**.

Le forgeron

Il chauffait le fer pour fabriquer des outils et des pièces métalliques.



Le tailleur de pierre

Il donnait aux pierres les formes utiles au maçon.

Le maçon

Il empilait et fixait les pierres avec du mortier (mélange de sable, d'eau, de roche...).



Le petit quotidien



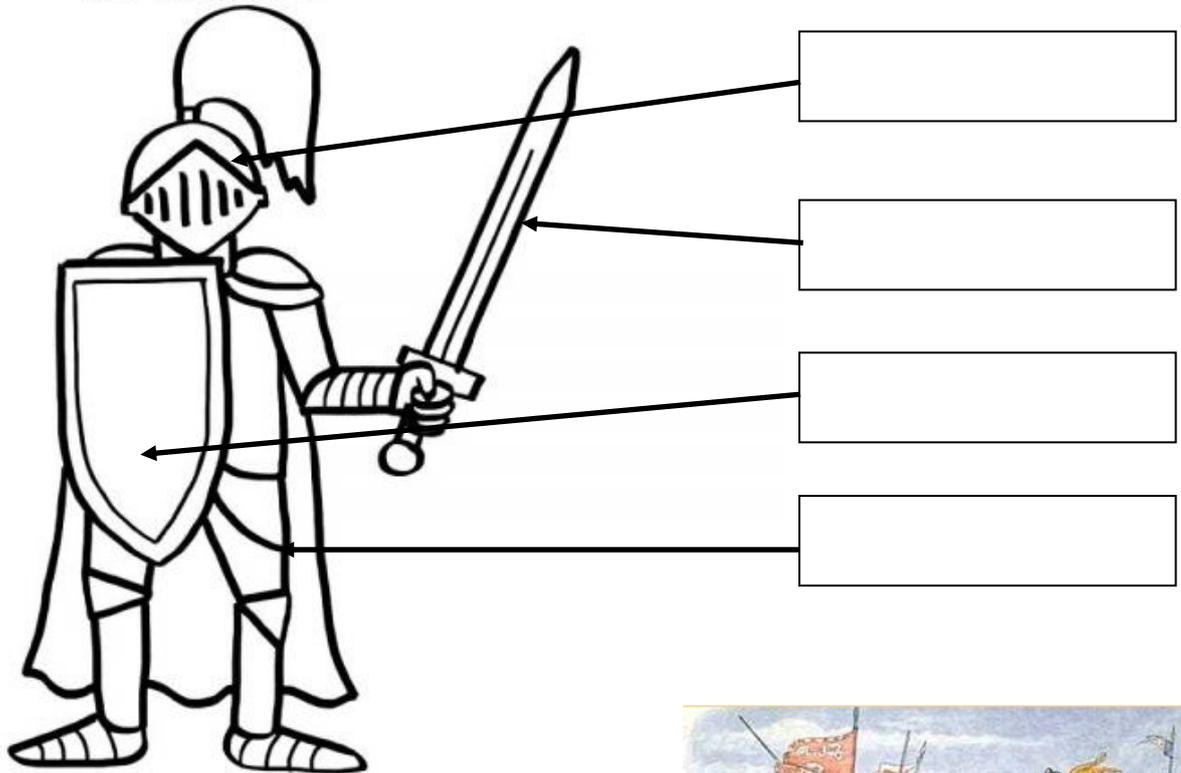
Guillaume , petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

SEMAINE 4

Atelier 4 : documentaire

Découpe et colle au bon endroit



Pour se défendre et pour protéger les villageois et les paysans, les seigneurs construisent des châteaux forts. En cas de guerre, ils appellent à l'aide les chevaliers qui leur ont juré fidélité .



Les pages apprennent à monter à cheval et à manier l'épée dès 7 ans.

A 14 ans, ils entrent au service d'un chevalier pour s'occuper de son cheval et porter son bouclier en tant qu'écuyers Certains accèdent au rang de chevalier pendant la cérémonie de l'adoubement.

En temps de paix, les chevaliers s'entraînent en chassant et en participant à des tournois Ils obéissaient à un code d'honneur





Guillaume, petit chevalier

Le tournoi de Tristeland de Didier Dufresne

SEMAINE 4

Atelier 4 : documentaire

Réponds aux questions en faisant une phrase.

A quel âge le page commence à apprendre à monter à cheval ?

Handwriting practice lines for the answer to the first question.

Comment s'appelle la cérémonie pendant laquelle on devient chevalier ?

Handwriting practice lines for the answer to the second question.

Colorie



Heaume (casque)

armure

épée

Écu (bouclier)

Heaume (casque)

armure

épée

Écu (bouclier)