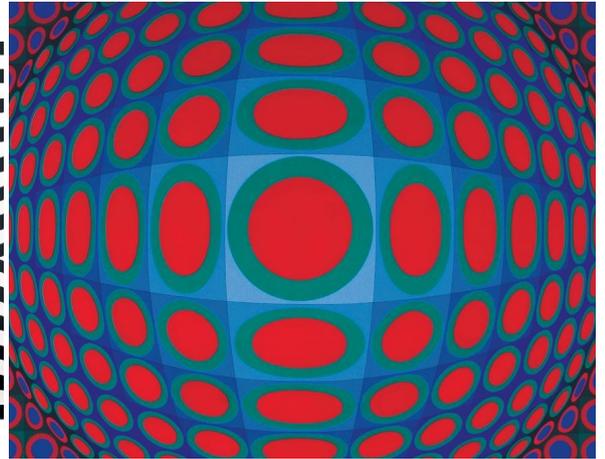
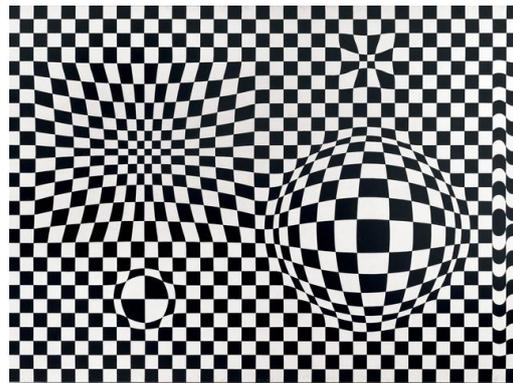


Victor Vasarely



Victor Vasarely, né le 9 avril 1906 en Autriche-Hongrie, et mort le 15 mars 1997 à Paris. Il est un plasticien reconnu comme étant le père de l'art optique.

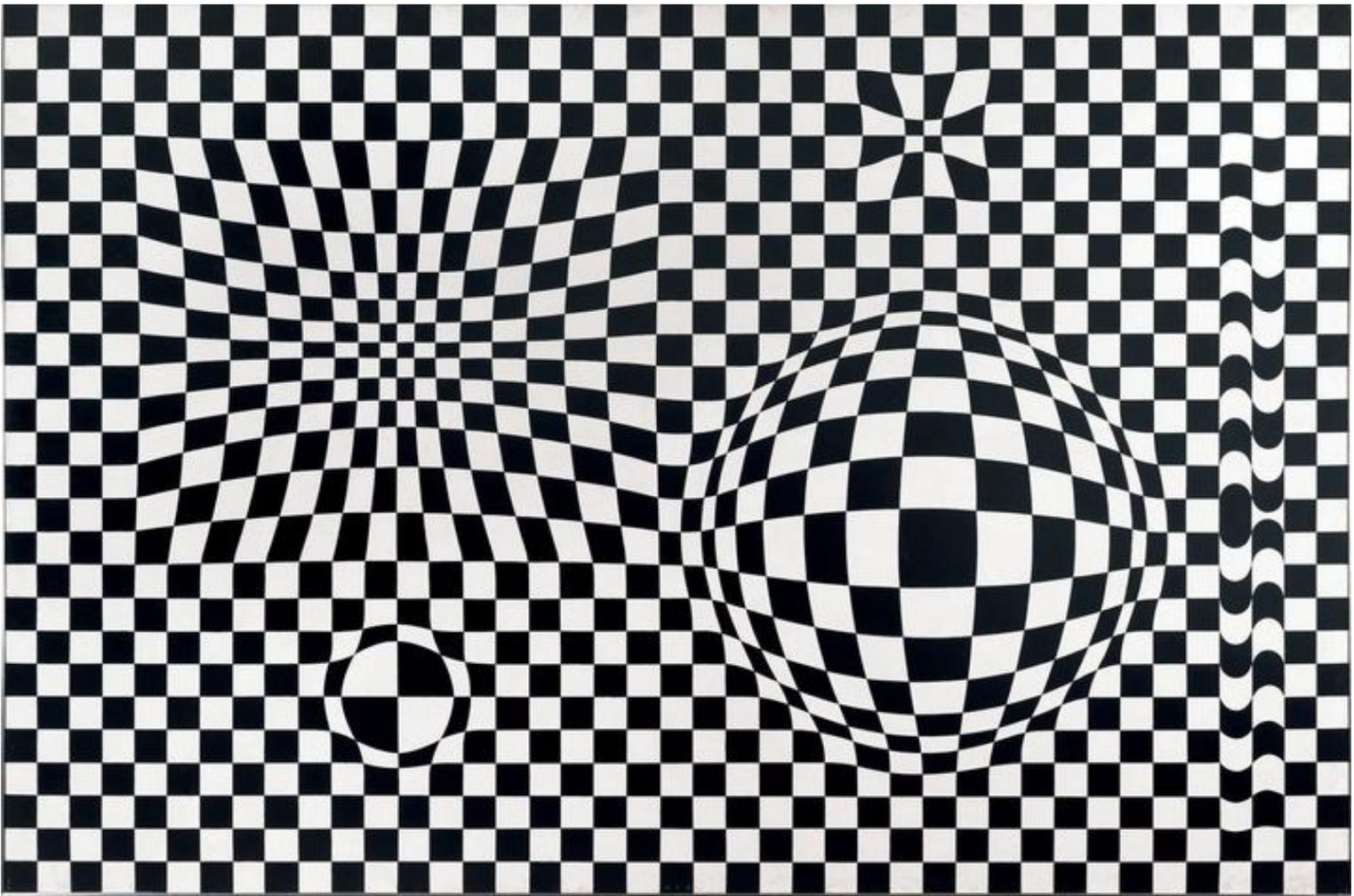
Il joue avec les formes et les couleurs pour créer des effets d'optique.

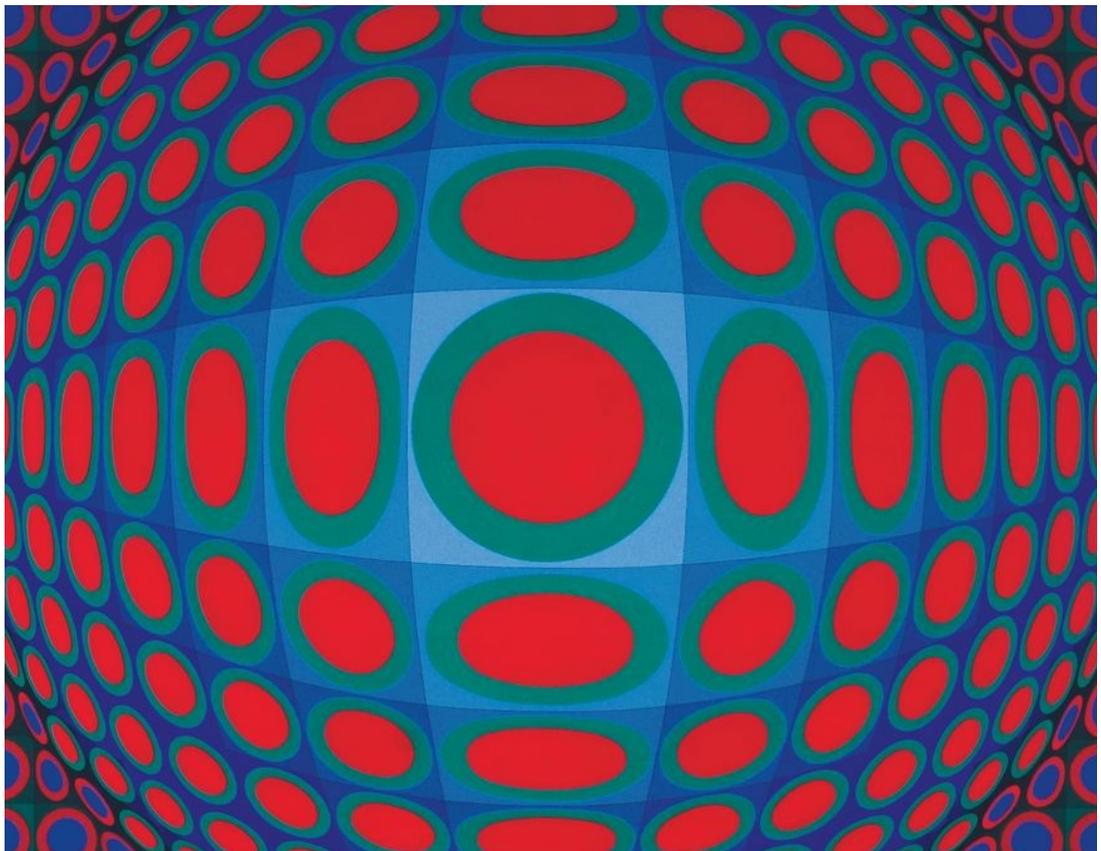


Les mots qui me viennent à l'esprit quand je vois l'œuvre de Victor Vasarely

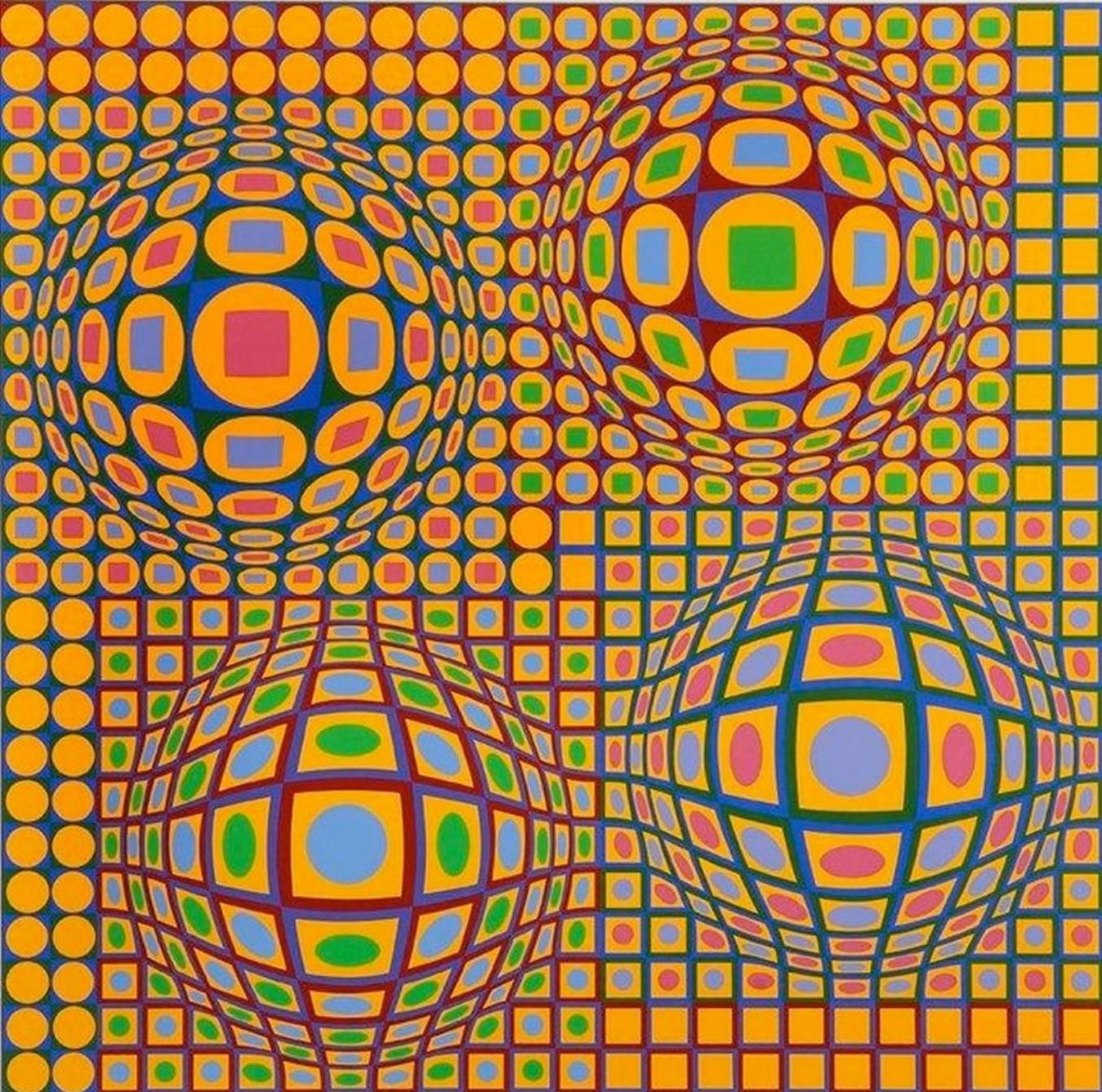
Handwriting practice lines consisting of several horizontal blue lines and a vertical red line on the left side, intended for writing words related to Victor Vasarely's work.

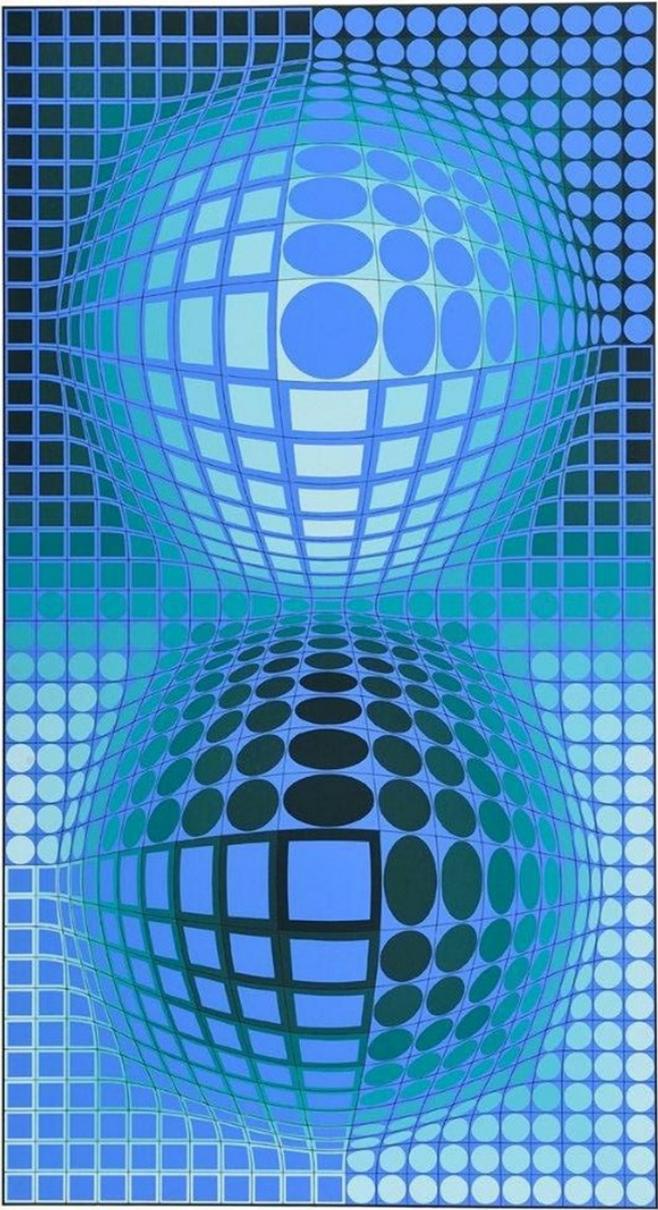
Mon avis : 😞 😐 😊 😄



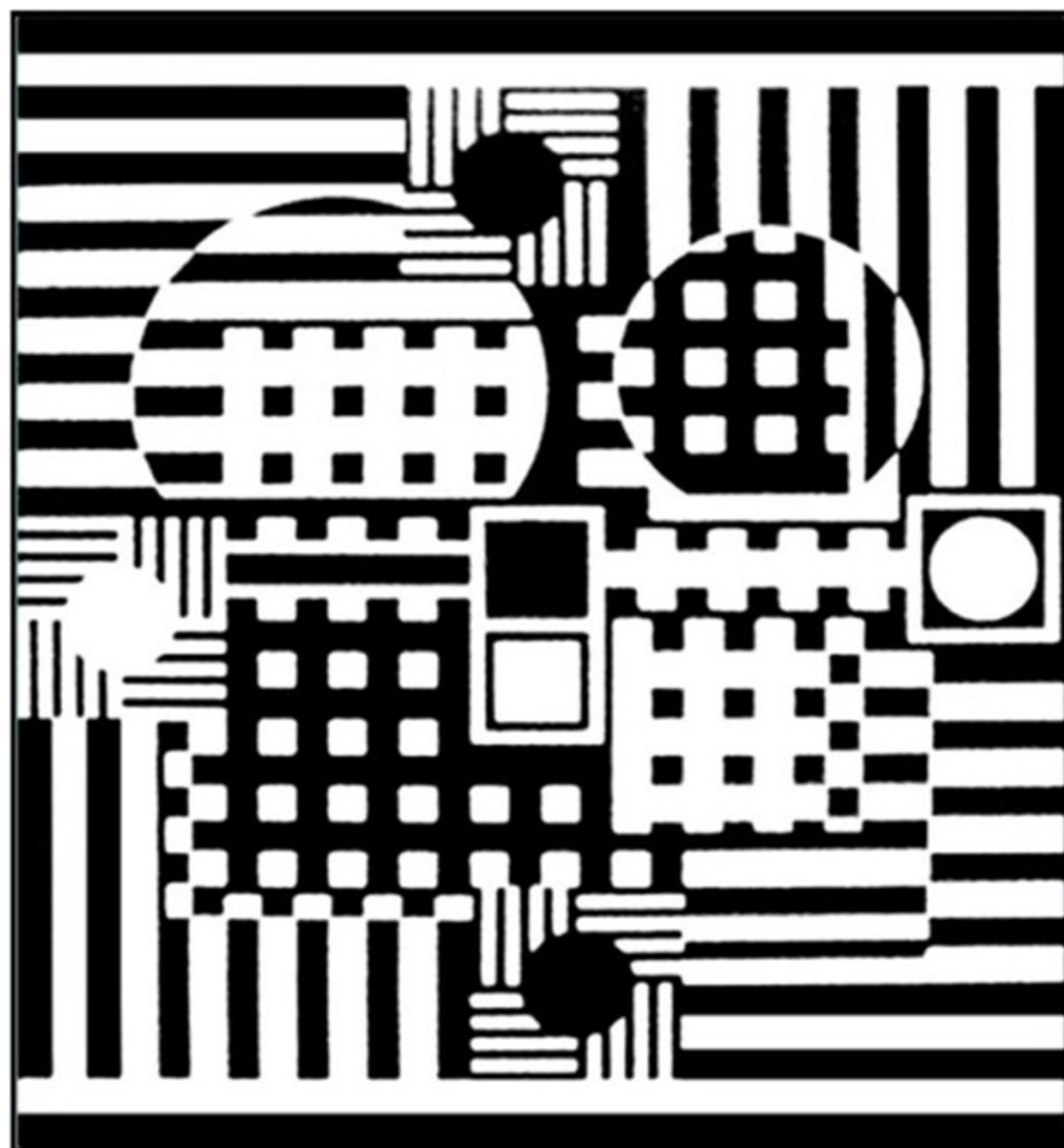


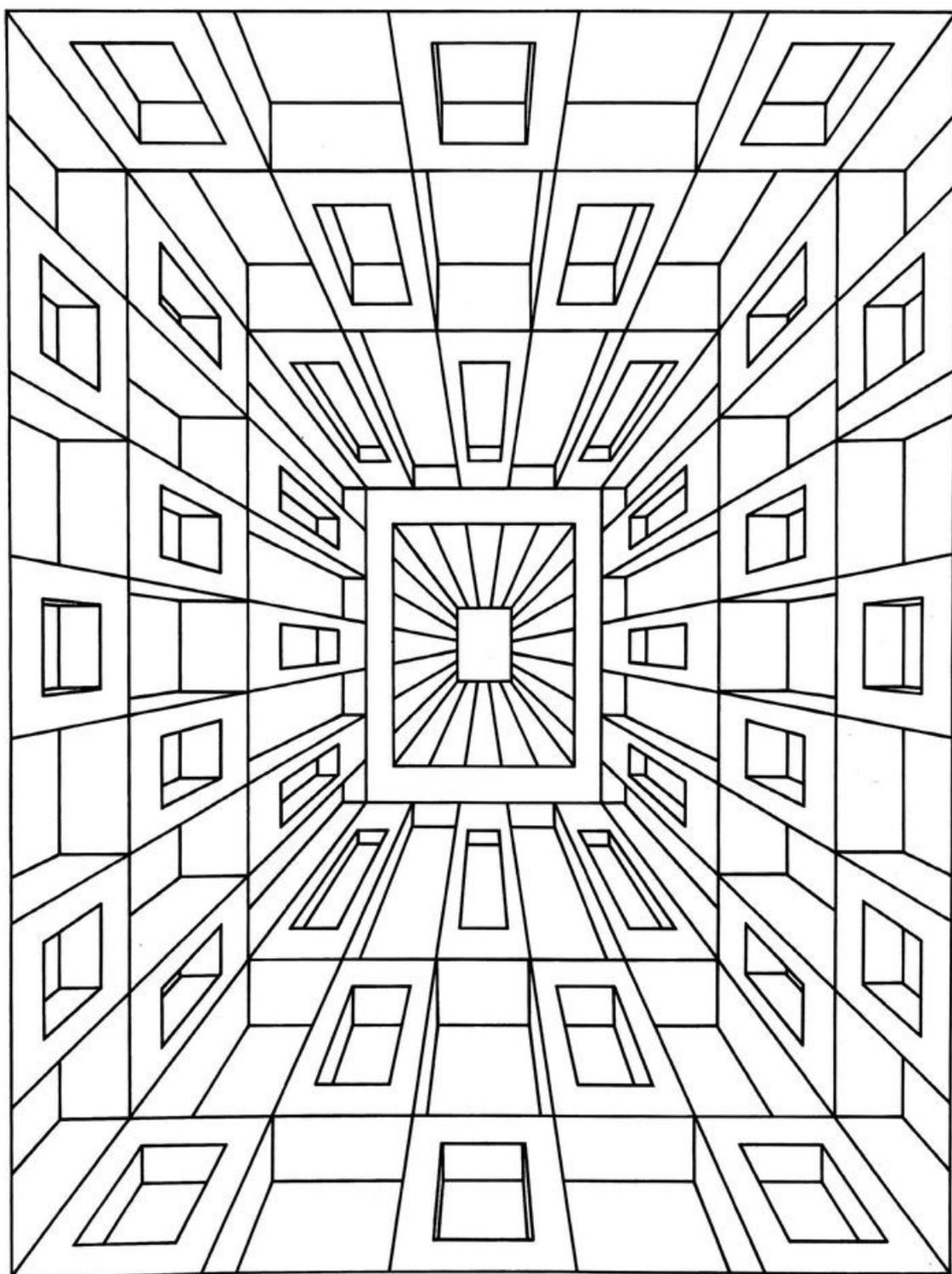


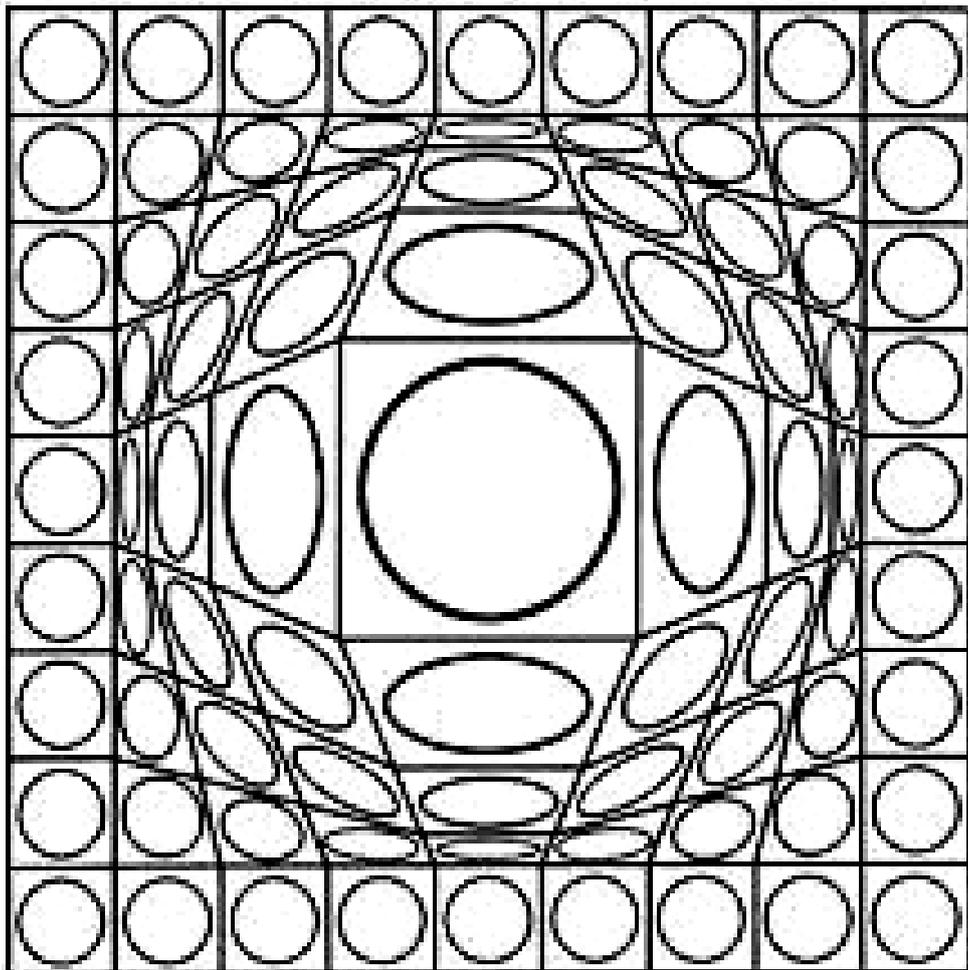
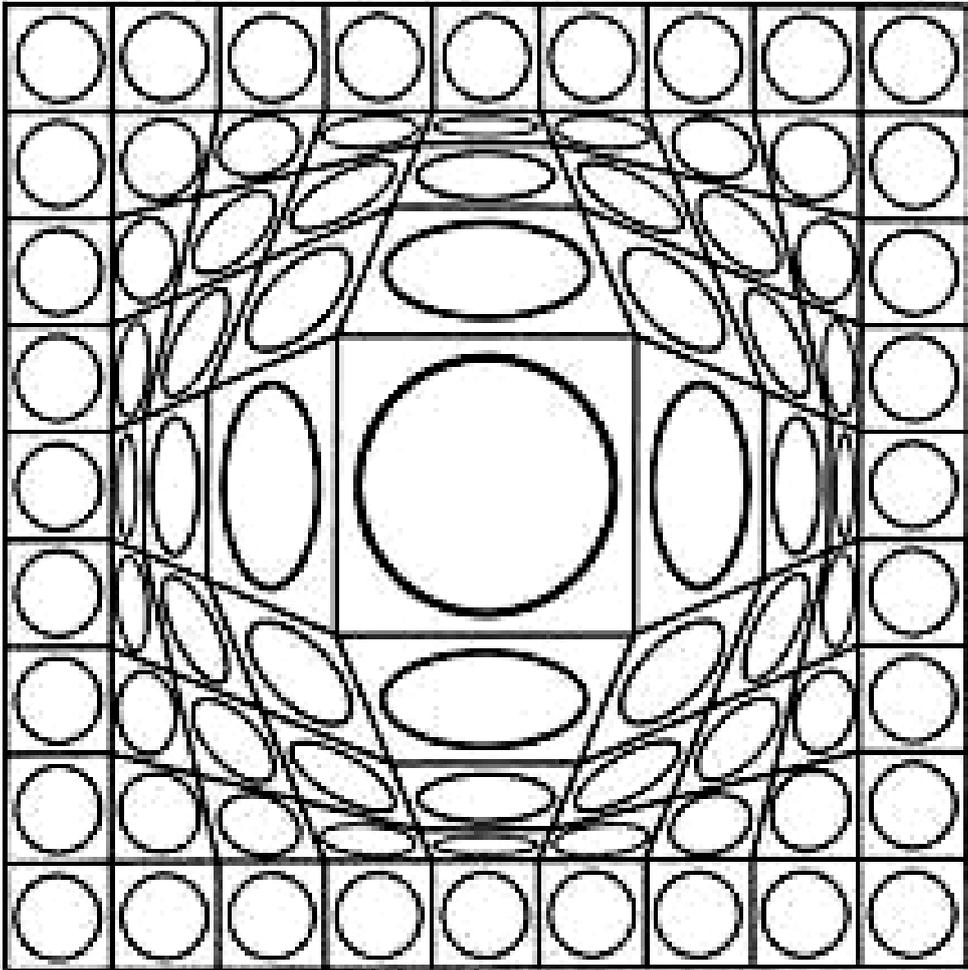












Quelques pistes d'activités

Comme les zèbres

1. décalquer une forme pleine
2. Tracer les lignes
3. colorier l'intérieur de l'animal et les barres extérieures, en inversant.



1/ Dessiner un cercle, au centre de la feuille canson blanche, au compas d'environ 10 cm de diamètre.

2/ Dessiner un damier à l'arrière du cercle au crayon (On peut utiliser la règle pour plus de précision ou le réaliser à main levée)

3/ Choisir deux couleurs et colorier les cases du damier en alternant les deux couleurs.

4/ Lorsque le damier à l'arrière du cercle est terminé, tracer un nouveau damier à l'intérieur du cercle (cette fois, le damier est réalisé avec des lignes courbes : environ 4 lignes courbées vers le haut et 4 courbées vers le bas. Cette technique donnera l'illusion d'une sphère en 3 D).

5/ Colorier le damier à l'intérieur du cercle comme en 3 en utilisant les mêmes couleurs.

