

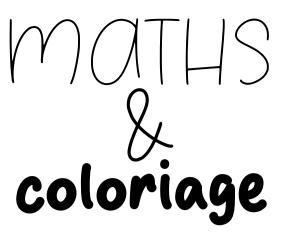
Petites additions<5

Règle du jeu :

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

	T Catalog ta		T	T	
0+1	0+4	2+0	2+1	2+3	2+2
0+3		3		4	4+1
3+1	2	$\begin{array}{c} 3 \\ \hline 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$	5	1+0
0+5	5 4	5	4 T	2]+]
0+2	5	3	1) (5)	4	3+0
4+0]+4	5+0	1+2	3+2]+3



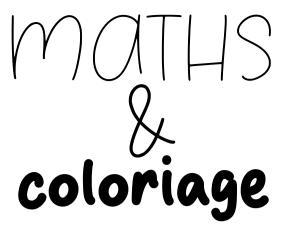
Petites soustractions <5

Règle du jeu :

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

	remes sousia	actions < 5		'	
5-0	3-0	5-3	2-0	5-4	1-1
3-1			4	A (5)	5-1
3-2	4		2 0		1-0
4-0	2		0 2	1	5-2
3-3		0	2		5-5
5-3	4-4	4-3	4-1	2-2	4-2



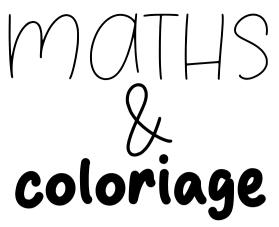
Petites additions et soustractions <5

Règle du jeu :

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

Petites additions et soustractions <5							
4+1	2+2	4-3	4-2	4+1]+3	Matériel nécessaire: Beux crayions de couleur dippérents	
2+1					4-2	, chayans de couleur dupére	
5-2	1	4	3 1		3+0	PALA	
5+0	2	3	1 2	2	5-2		
1+2	3	4	3	3	5-1		
1+2	1+0	3-2	2+0]+]	1+3		



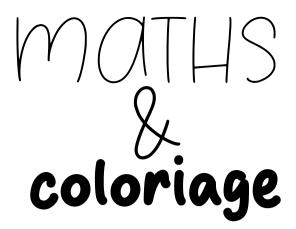
Les doubles et les additions <10

Règle du jeu :

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que tout le dessin soit rempli de couleurs

	innes et les un		T			_
4+5]+]	5+2	3+5	2+2	3+3	Manage minorage part range of
4+3	6	7 8 10	$\frac{2}{2}$	7	4+4	
7+3	(8)	7	9 10	4	7+2	7 ILAL
5+4) (1+5	
2+4	8		mor	6	6+3	
8+2	5+3	6+4	6+1	5+5	6+2	

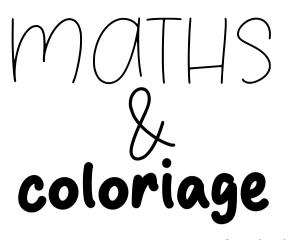


Règle du jeu :

Barbara

- ->Choisis une case sur le grand rectangle extérieur et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin!
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que tout sin soit rempli de couleurs

Les compléments à 10 le dessin soit rempli de couleurs							
2+=10	+0=10	6+=10	+3=10	7+=10	+5=10	Matériel nécessaire : Deux crayons de couleur digénents	
+4=10		8 3 7	5 1		1+=10	, chayans de couleur dypène	
9+=10	2		0 (2) (9)	6 10	+9=10	nta.	
+7=10		5 9	4		4+=10		
8+=10					10+=10		
+8=10	5+=10	+2=10	+6=10	3+=10	+1=10		

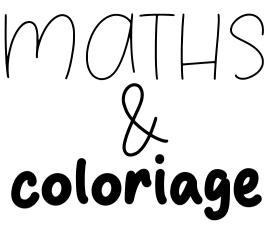


Règle du jeu :

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que tout le dessin soit rempli de couleurs

Les doubles le dessin soit rempii de couleurs						
3+3	0+0	6+6	5+5	4+4	9+9	
8+8			1	\triangleright]+]	
10+10	8	16	18 4	2	10+10	
0+0	(14) E	$'$ N I \nearrow $/$	8)\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	4 / 1 / 8 / 8 / 8 / 8 / 8 / 8 / 8 / 8 / 8	7+7	
2+2	6	10 11	12 20	(12)	2+2	
7+7	9+9	3+3	6+6	8+8	4+4	



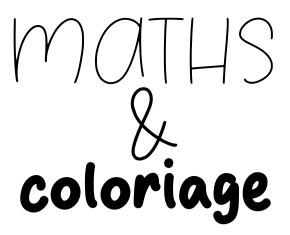
Les additions et soustractions < 10

Règle du jeu:

A l'école de Barbara

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

10-1	1+7	10-2	6+3	10-9	10-5	TI WILLIAM . DELINATION IN THE PROPERTY IN THE
4+3	8	3 \		8	6+2	I alenee recessaine. Seux chaysans de coment différents
10-3	9	5	9 8	3/2	10-4	YUD.
2+6) 	6		5 5 33"	2+4	
2+7	4	7)	1)	7 8	10-6	
10-8	8+0	10-7	5+2	8+1	2+3	



Règle du jeu:

A l'école de Barbara

Ce jeu se joue à 2 joueurs!

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

Additions de divaines

	Cillillion	ae aizaines 🖰		•		
10+10	10+30	50+0	40+20	20+20	30+10	Matériel nécessaire: Deux crayans de couleur différents
10+40	50	50	0)3	20	10+40	c chayons de couleur digière
50+10	40)	(60)	40 60		10+50	enta
0+40	20			50	30+30	
40+10	40 40		M M	40	20+40	
10+10	30+10		20+30	20+0	20+30	

MATHS coloriage

Additions de dizaines et unités

Règle du jeu:

- ->Choisis une case sur le grand **rectangle extérieur** et fais ton calcul.
- ->Ton copain vérifie ta réponse : s'il te dit que c'est juste, tu peux colorier la case correspondante dans le dessin !
- ->Continuez à tour de rôle jusqu'à ce que **tout** le dessin soit rempli de couleurs

Udditions de dizaines et unités le dessir soit rempir de codieurs							
10+4	40+2	50+6	30+1	40+4	40+5	Materiel necessaire: beux crayions de couleur dipperents	
30+6	36	44)	37 37 (57) 43	42	10+9	chayand de cauleur dypere	
20+4	25	56	15	48	50+2	NA.	
50+7	34	52 27	49	31	20+3		
10+5	23	# 0 19	24) (45)	14 20	30+7		
40+9	30+4	20+5	20+7	40+8	10+8		

